

101. PI-Rahmen Winterzeit

Tutorial ©MaryZ. Es darf nur mit meiner Erlaubnis in Gruppen, Foren oder Schulen verwendet werden. Dieses Tutorial wurde am 15.09.2008 verfasst und am 13.06.2015 mit PIX3 w/© der Künstler überarbeitet. Es darf nicht verlinkt, bzw. der Link weiter gegeben werden. Ferner ist es untersagt, den Inhalt zu kopieren und/oder auf andere Art in andere Webseiten einzubinden.

Verwendete Kürzel:

VGF = Vordergrundfarbe

HGF = Hintergrundfarbe

WSD = WEB Schaltflächendesigner

ZSt = Zauberstab

EM = Ebenenmanager

Für diesen Rahmen brauchst Du ein winterliches Foto/Bild und evtl. passende Poser und diese Filter:

Eye Candy 4000 - Cutout; Graphics Plus;

Simple; FunHouse; FM Tile Tools

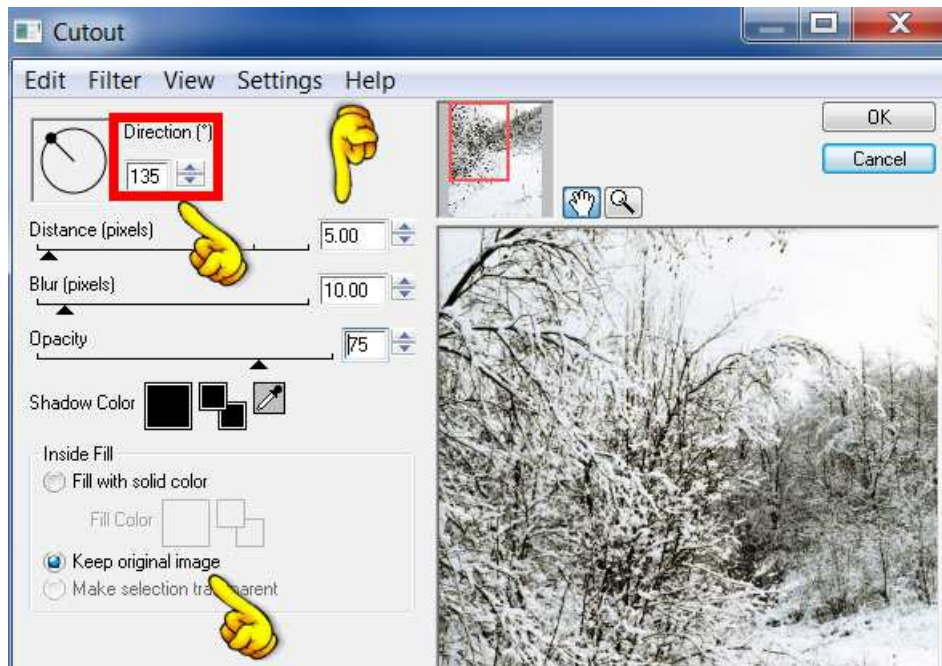
einen passenden Corner

Suche Dir 2 Farben aus dem Foto:

eine helle VGF und eine dunkle HGF

1. öffne das Bild/Foto - dupliziere es **2x** mit Strg+D
Original schließen. Verkleinere die Bilder auf ca. 550 Pixel
die längste Seite. Nachschärfen nicht vergessen.
Ein Bild bei Seite legen.

2. Effekt-Eye Candy 4000: Cutout gem. Screen



3. Wiederhole den Filter aus Punkt 2, bei Direction 315 eingeben

4. Einstellen - Arbeitsfläche erweitern gleichmäßig

1 Pixel mit der dunklen Farbe

2 Pixel mit der hellen Farbe

1 Pixel mit der dunklen Farbe

5. Einstellen - Arbeitsfläche erweitern gleichmäßig

10 Pixel mit der hellen Farbe

Markiere den 10 Pixel-Rand mit dem ZSt

~ Effekt-Füllungen+Texturen-Texturfilter-Relief

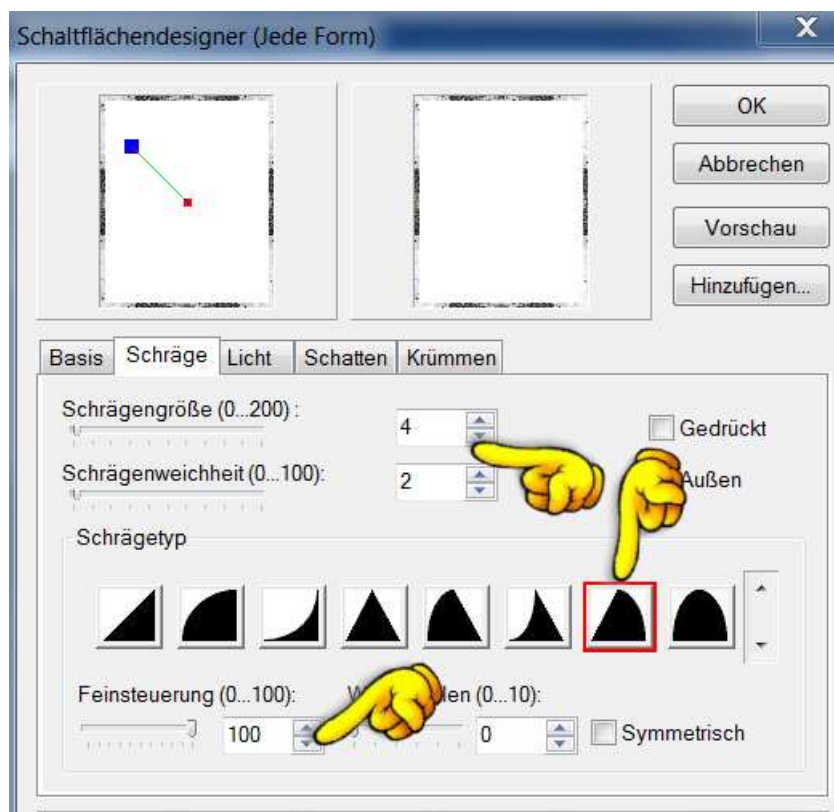
Standard anwenden

~ Effekt-Graphics Plus-Cross Shadow

Standard anwenden - dann alles einbinden

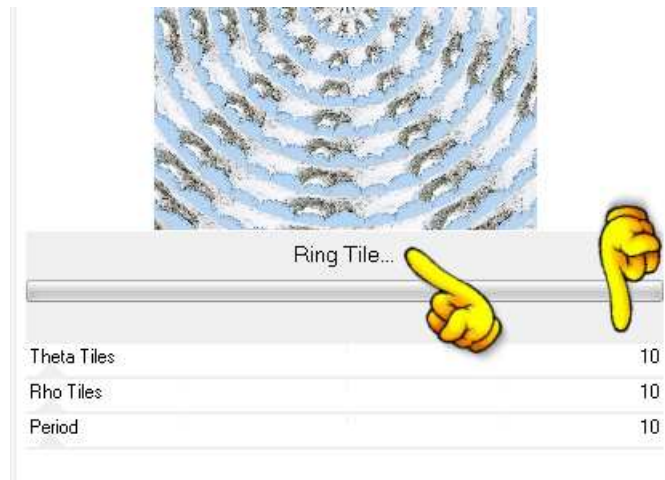
6. Wiederhole die 3 kleinen Rahmen aus Punkt 4

7. Einstellen-Arbeitsfläche erweitern gleichmäßig
15 Pixel mit der hellen Farbe
~ mit dem ZSt markieren
~ Kopiere Dein Duplikatbild
8. Zurück zum Rahmenbild - Bearbeiten-Einfügen-
In Auswahl einpassen
9. Markierung halten - Effekt-
Filter Simple-Pizza Slice Mirror-anwenden
10. WSD-jede Form-gem. Screen anwenden
Danach alles einbinden



11. Wiederhole die Punkte 4 bis 6
12. Einstellen-Arbeitsfläche erweitern gleichmäßig
20 Pixel mit der hellen Farbe

13. Mit dem ZSt markieren
~ Effekt-FunHouse-Ring Tile gem. Screen anwenden



- ~ um es besser zu sehen, jetzt noch den Filter FM Tile Tools-
Blend Emboss - Standard - anwenden
~ WSD aus Punkt 10 anwenden
~ alles einbinden

14. Wiederhole die Punkte 4 bis 6

15. Einstellen-Arbeitsfläche erweitern gleichmäßig
40 Pixel mit der hellen Farbe
~ mit dem ZSt markieren

- ~ Effekt-Füllungen+Texturen-Texturfilter-Relief

Standard anwenden

- ~ Effekt-Graphics Plus-Cross Shadow
Standard anwenden

- ~ Effekt-FunHouse-Chaos Mirror-gem. Screen anwenden



~ WSD mit der Einstellung aus Punkt 10 anwenden,
danach alles einbinden

16. Jetzt noch die kleinen Rahmen aus Punkt 4 wiederholen

17. Öffne Deinen Corner und setze ihn
oben rechts - duplizieren - und unten links auf den Rahmen
oder so wie es Dir gefällt
Rundumschatten setzen

18. Ergänze noch Dein WZ + ©Hinweise - Fertig.

