

100. PI-Rahmen Cat

Tutorial ©MaryZ. Es darf nur mit meiner Erlaubnis in Gruppen, Foren oder Schulen verwendet werden. Dieses Tutorial wurde am 12.06.2015 mit PIX3 verfasst. Es darf nicht verlinkt, bzw. der Link weiter gegeben werden. Ferner ist es untersagt, den Inhalt zu kopieren und/oder auf andere Art in andere Webseiten einzubinden.

Verwendete Kürzel:
VGF = Vordergrundfarbe
HGF = Hintergrundfarbe
WSD = WEB Schaltflächendesigner
ZSt = Zauberstab
EM = Ebenenmanager

Für diesen Rahmen brauchen wir ein **Foto**

Filter: Simple-Quick Tile, Graphics Plus, Filter Factory Gallery V

Suche Dir 2 Farben aus dem Foto:
eine helle VGF und eine dunkle HGF
Wer möchte, kann die Farben auch wechseln

1. öffne das Foto - dupliziere es mit Strg+D
Original schließen. Verkleinere das Foto auf
ca. 600 Pixel die längste Seite. Nachschärfen nicht vergessen.
2. Einstellen – Arbeitsfläche erweitern – gleichmäßig
1 Pixel in Deiner dunklen HGF
1 Pixel in Deiner hellen VGF
1 Pixel in Deiner dunklen HGF
3. Auswahl – Alle – Auswahl – Umrandung
3 nach Innen – Auswahl - in Objekt umwandeln –
Filter Graphics Plus-Cross Shadow-Standard-anwenden
Alles einbinden
4. Einstellen – Arbeitsfläche erweitern – gleichmäßig
5 Pixel in Deiner hellen VGF
Auswahl – Alle – Auswahl – Umrandung
5 nach innen – Auswahl – In Objekt umwandeln
~ Filter Filter Simple-Quick Tile – anwenden

5. wiederhole Punkt 2 + 3

6. Einstellen – Arbeitsfläche erweitern – gleichmäßig
20 Pixel in Deiner hellen VGF

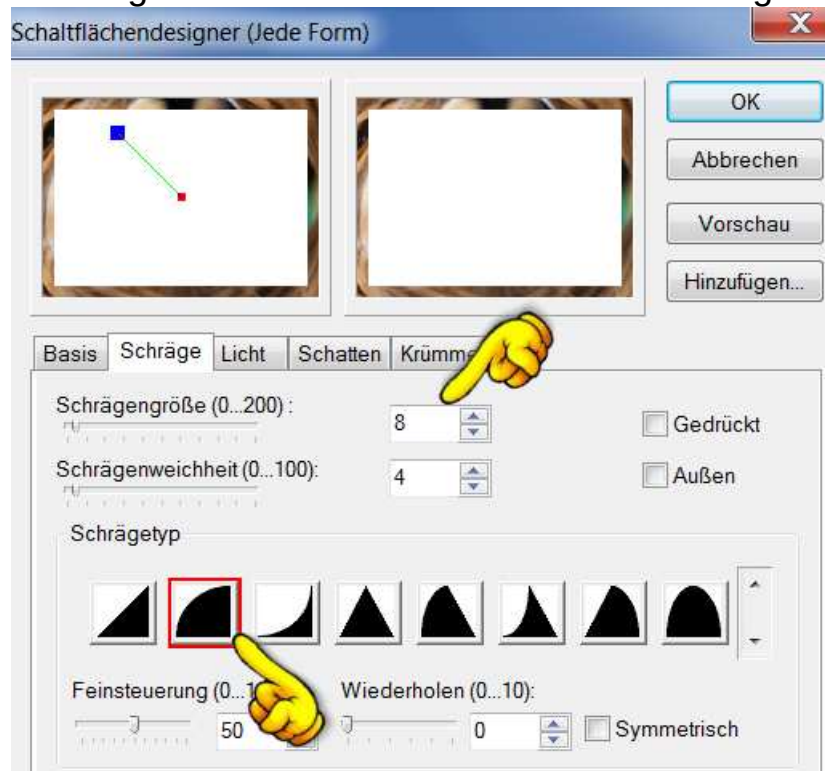
Auswahl – Alle – Auswahl – Umrandung
20 nach innen – Auswahl – In Objekt umwandeln

- ~ Filter Graphics Plus-Quick Tile I – Standard – anwenden
 - ~ mit dem ZSt die hellen Flächen markieren
- ~ Effekt – Füllungen/Texturen – Glas – Standard - anwenden

7. wiederhole Punkt 2 + 3 + 4 + 5

8. Einstellen – Arbeitsfläche erweitern – gleichmäßig
30 Pixel in Deiner VGF – Auswahl – Alle – Auswahl – Umrandung –
30 nach innen – Auswahl – In Objekt umwandeln

- ~ Filter Factory Gallery V – Inside Out – 128 – anwenden
- ~ danach mit dem ZSt die helle Fläche oben + unten markieren
Wieder den Filter Factory Gallery V wie eben anwenden
- ~ im EM an die 3. Stelle von unten anordnen
die 2. + 3. Ebene als EO einbinden
- ~ WSD gem. Screen anwenden oder was Dir gefällt



9. wiederhole Punkt 2+3

10. setze Dein Wasserzeichen und Credits drauf.
alles einbinden - Fertig ist Dein Bild.

Das war es schon und ich hoffe Du hattest Spass daran.

Hier ist mein fertiges Bild:

