

Lektion 16

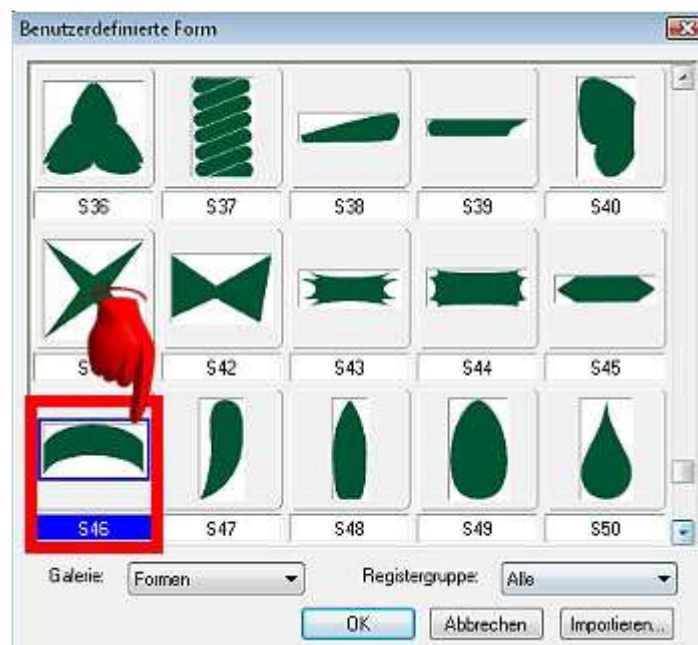
Heute erstellst Du eine Obstschale

Tutorial ©Bärbel vom 18.01.2008

Mit PI X3 überarbeitet am 09.09.2014

Öffne wieder Deine Farbpalette im PI

1. öffne ein neues transparentes Bild - Größe 800x800px
stelle schon mal die Trickkiste auf: Material, Metallisch, M17 oder M02 - gleich mit Doppelklick anwenden - danach evtl. vorhandenen Schatten entfernen (Du kannst natürlich jede andere metallische Nr. wählen; bitte immer die Breite + Tiefe anpassen)
2. nun mit dem Pfad-/Zeichenwerkzeug, 3D Rund, eine Farbe aus Deiner FP wählen, Form S46 aufziehen, Breite 8 Tiefe 30 - Größe ca. 500x250px



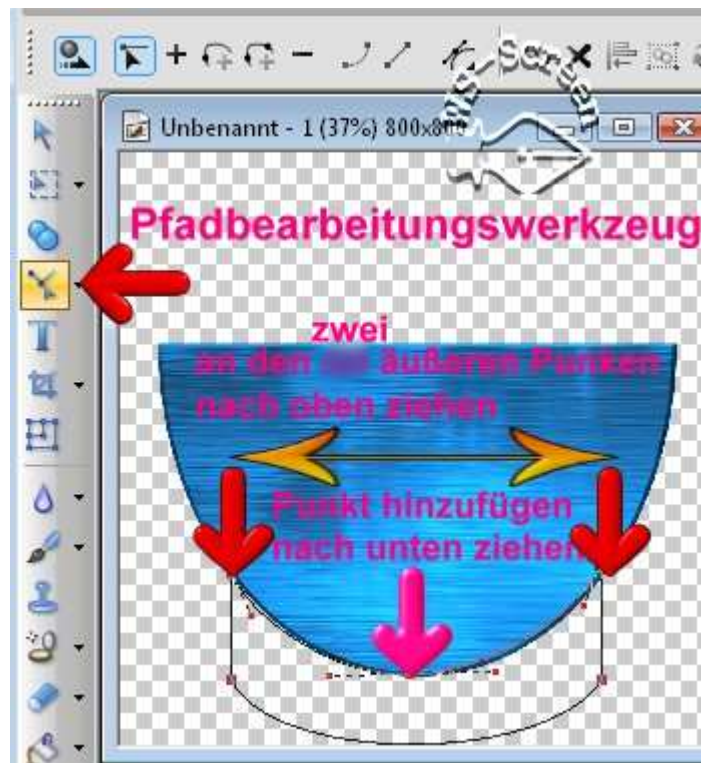
3. Bearbeiten - Drehen + Spiegeln, vertikal spiegeln
Unten ausrichten
4. ziehe nun mit dem selben Material die Form B46 auf;

Breite 6 Tiefe 30 Größe ca. 700x450px
Bearbeiten - vertikal spiegeln wie eben

5. nun die Form B46 auf die Form S46 setzen.



6. die untere Form etwas anpassen,
damit die Schale auch gut sitzt - siehe Screens:



7. Mit demselben Metall ziehe noch eine Ellipse auf und lege sie auf die Form B46. Wenn Du nicht M17 genommen hast, dann bitte verdoppeln, Modus auf 3D Pfeife - Breite auf 2 bis 4

sowie Tiefe auf 25 bis 30 stellen.

8. alles nun markieren - Bearbeiten - Zuschneiden
Objekt als PNG in Deinem Elements-Ordner speichern

Du kannst natürlich auch jedes andere Material verwenden
wie z.B. Gel oder Glas

Hausaufgaben:

~ erstelle bitte mind. 4 Schalen mit
Material und Farben Deiner Wahl
~ Präsentiere zwei davon in Deiner Mappe
auf einer zugeschnittenen Vorschau von max. 500px

hier Beispiele von mir: Schatten nur für die Vorschau
nicht auf die Elemente !

