## Lektion 02

## Heute erstellst Du Rahmen aus PI-Formen und Dingbats

PI-Tutorial ©Bärbel – geschrieben am 10.03.2011 Überarbeitet mit PI X3 am 11.08.2014

Öffne Deine Farbpalette (FP) im PI

- 1. öffne ein neues transparentes Bild Größe 800x800px
- mit dem Pfad-/Zeichenwerkzeug, 3D Pfeife, ziehe in Deiner Farbe die Objekte vom Screen auf – das große Herz direkt duplizieren (Du kannst aber auch das Umrisszeichenwerkzeug für das große Herz nutzen)



3. blende **ein** großes Herz zunächst aus - markiere die anderen zwei Objekte - über re MT Wickeln



4. so sieht nun der Rahmen aus:



- öffne das eben ausgeblendete große Herz, es sollte unter Deinem Herzrahmen liegen und richte beide Objekte mittig aus
- zur Abwechslung kannst Du auch ein Texturfilter auf einen oder beiden Rahmen anbringen auf dem Screen siehst Du nur ein Beispiel nimm – was Dir gefällt

Fexturfilter	Parameter	
	Texturbild:	-
	Skalieren* (50,200):	
	Level" (U., 50):	20 😔
5000	Variation <sup>*</sup> (0100)	
	Richtung (0359): Soc	
Eflekt Relef		+
		dbild Speichorn

7. wer möchte, kann dem Herzrahmen eine Umrandung geben – siehe dazu das Screen:

> wähle Deine Farbe aus – Pinsel auf 2-5 einstellen was Dir so gefällt – Du kannst es mal ausprobieren aber auch das große Herz kannst Du umranden. Hier geht Probieren über Studieren



- 8. alle Objekte markieren, Bearbeiten, Zuschneiden
- 9. den fertigen Rahmen als PNG-Datei in Deinem Frames-Ordner speichern.

## Hausaufgaben:

~ erstelle bitte mind. **7 unterschiedliche Rahmen** also auch mit anderen Herzbuchstaben und allen Farben Du brauchst die Rahmen später auch für die Cluster-Frames ~ Präsentiere 3 Rahmen verkleinert in Deiner Mappe auf einer zugeschnittenen Vorschau von max. 500px

