

## Lektion 17

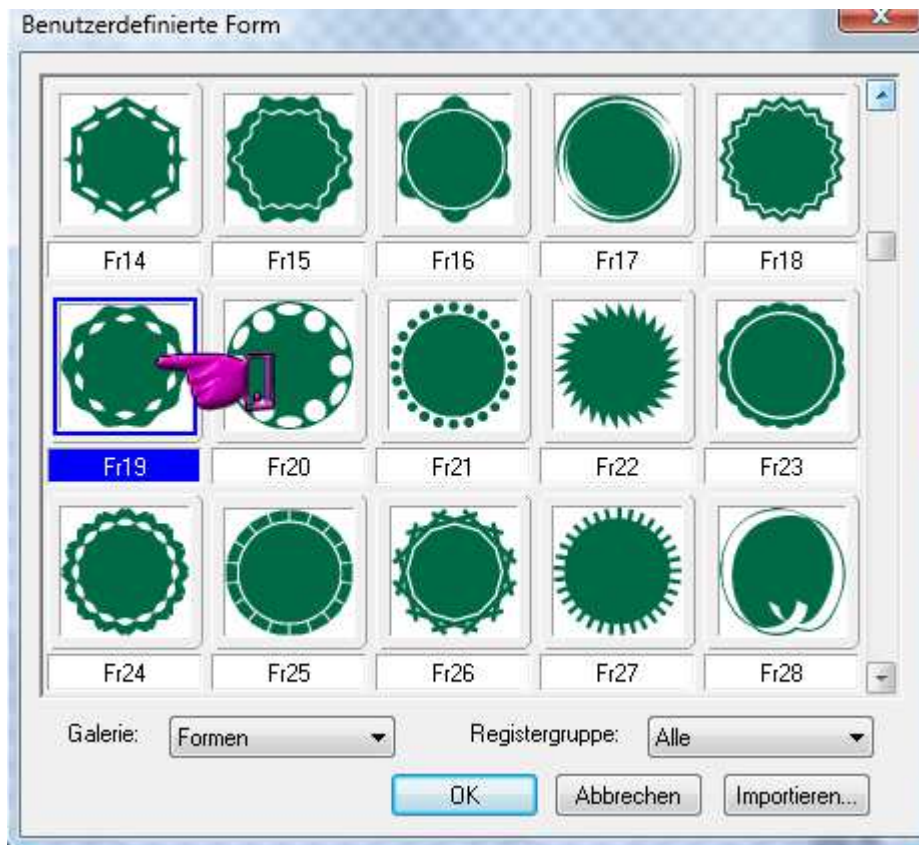
### Cluster-Frame „eigene Form mit Schleife“

*hier zeige ich Dir wie man eine eigene Form und eine Schleife erstellen kann*

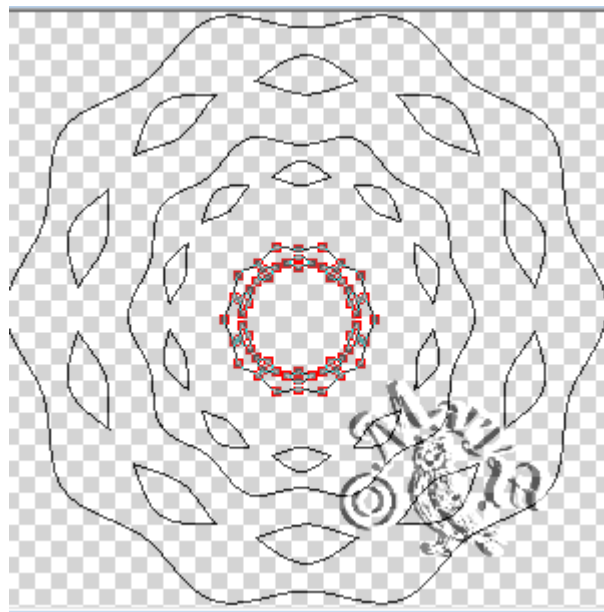
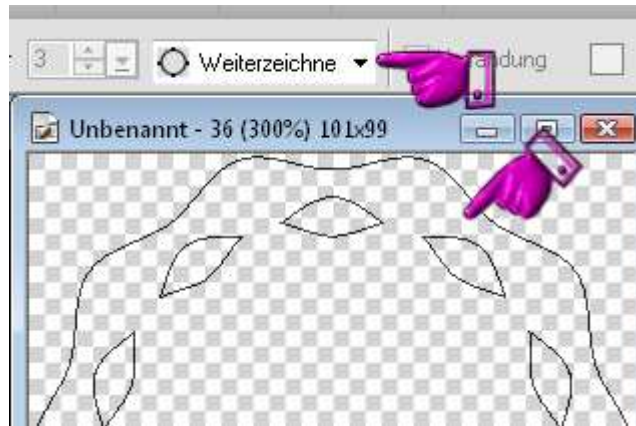
Tutorial ©Mary - geschrieben am 19.06.2013

01. öffne ein neues transparentes Bild – 400x400 Pixel

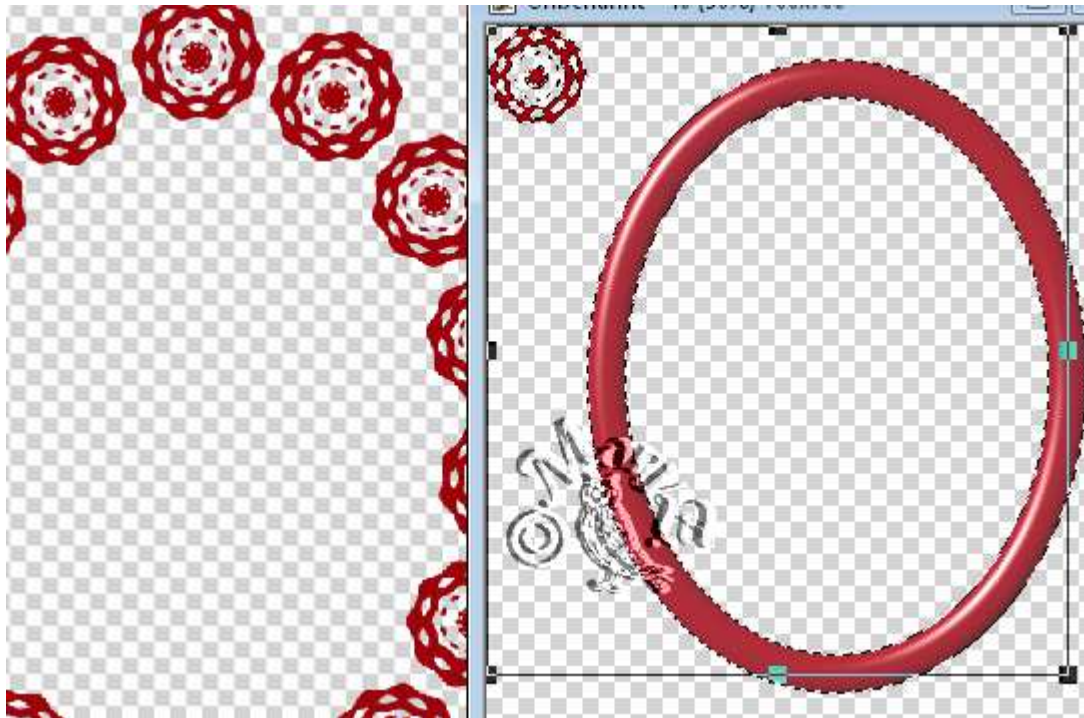
02. mit dem Pfad-Zeichenwerkzeug ziehe als 2D Objekt die Form Fr19 auf - Größe ca. 100px – Farbe egal - mittig zentrieren  
Bearbeiten - Zuschneiden (oder eine andere Form, die Dir gefällt)



03. Zoom auf 300% stellen - Modus auf: Weiterzeichnen stellen – diese Form noch 2x aufziehen – immer etwas verkleinert -



04. Modus auf 2D umstellen – als UFO und PNG speichern  
Diese Form kannst Du immer wieder brauchen
05. öffne ein neues transparentes Bild – 1500x1500 Pixel
06. mit dem Pfad-Zeichenwerkzeug ziehe als 3D Pfeife  
ein Oval oder Kreis auf - Farbe nach eigener Wahl  
- mittig zentrieren – ist nur ein Behelf eben
07. kopiere Deine eigene Form von eben und füge sie  
in das neue Bild ein – siehe Screen  
im Ebenenmanager beide markieren –  
mit rechter Maustaste wählen: Wickeln – einpassen



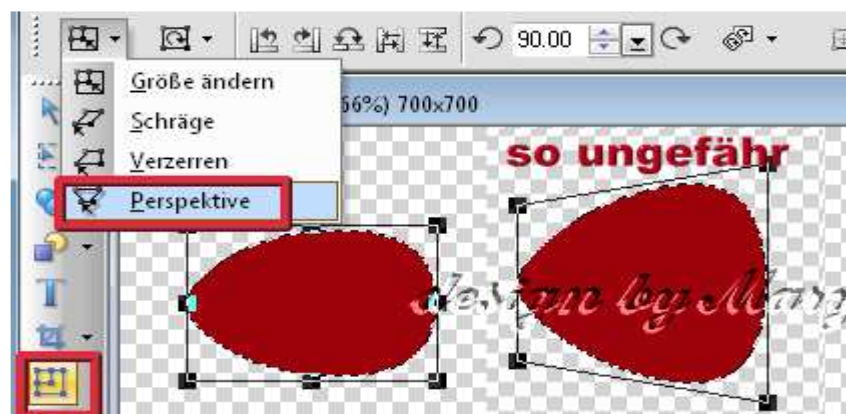
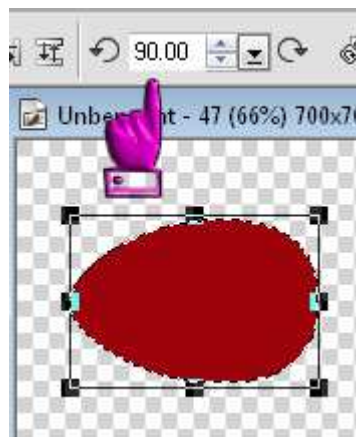
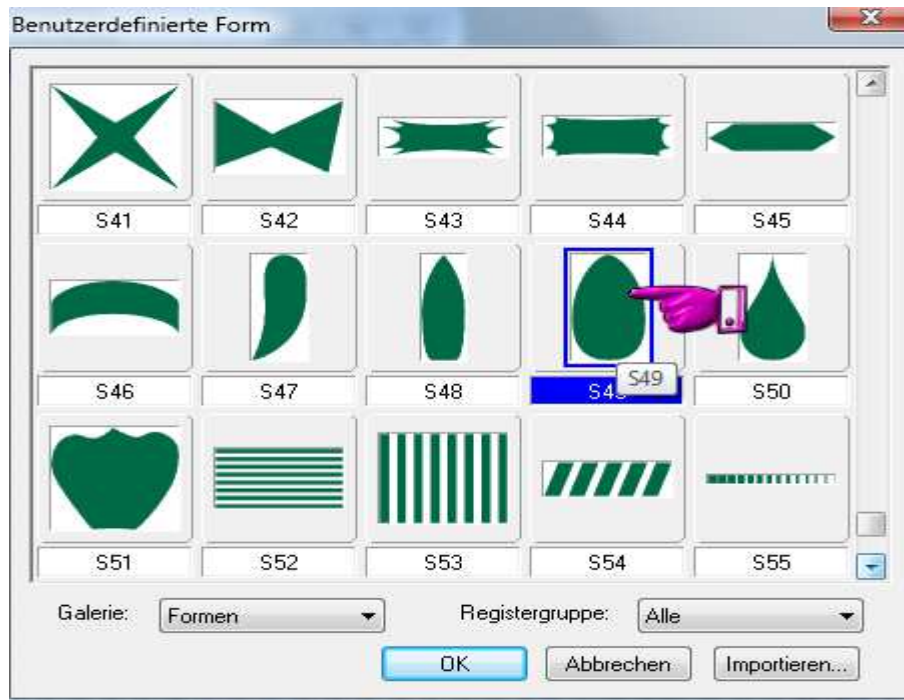
Danach die Form (Rahmen) auf 700 Pixel anpassen

08. Nun hast Du eine neue Form für einen Rahmen fertig.

09. den Rahmen kannst Du noch mit Texturfilter bearbeiten.  
Das bleibt aber Dir überlassen

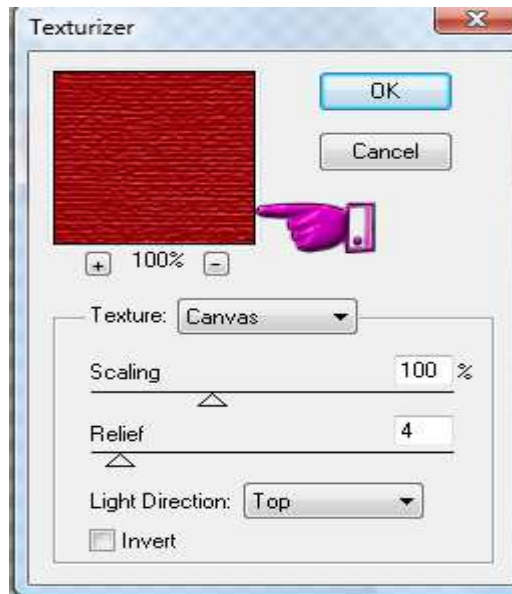
10. jetzt dekoriere Deinen Rahmen mit einigen Schleifen

11. Pfad-Zeichenwerkzeug – ziehe in 2D die Form S49 auf  
Um 90° drehen – Verformmethode: Perspektive anwenden



12. duplizieren – horizontal spiegeln – als Einzelobjekt einbinden
13. mit Abwedeln (Innen) und Nachbelichten (Rand) arbeiten

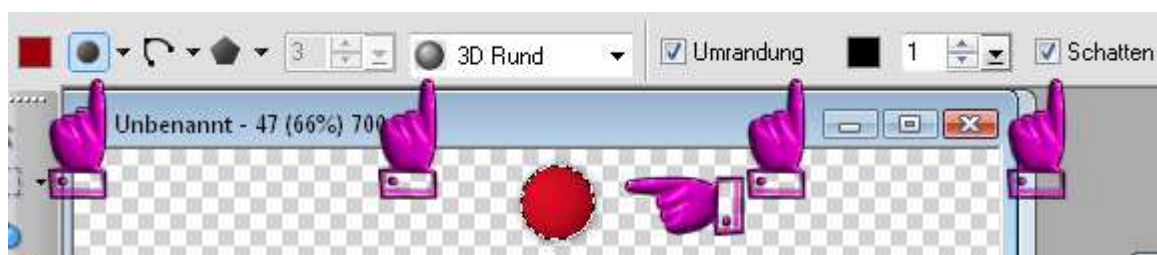
14. Du kannst aber auch diverse Filter anwenden  
Ich habe bei meinem Beispiel Texture – Texturizer genommen



15. duplizieren – etwas verkleinern – anlegen – Rundumschatten bei der Verkleinerung anwenden!



16. mittig einen 3D Kreis aufziehen – Umrandung 1 – schwarz



In Objekt umwandeln - Abwedeln, Nachbelichten oder Filter, eine Perle, Diamanten etc. noch drauf setzen

17. Linien-Pfeilwerkzeug wählen – zwei Linien als Bänder für die Schleife aufziehen – Einstellung siehe Screen: falls Du vorher schon Filter verwendet hast, muss Du das hier auch machen





18. die Bänder unter die Schleife anordnen

19. nun alle Schleifenteile markieren, zuschneiden und als UFO speichern. Kannst immer wieder umfärben und verwenden. Danach die Schleife als EO einbinden + als PNG speichern

20. dekoriere mit der Schleife Deinen Rahmen

21. Rahmen und Schleifen als EO einbinden  
Fertig bist Du. Im Frames-Ordner speichern



**Hausaufgaben:**

- ~ erstelle bitte 2 unterschiedliche Rahmen. Verwende auch mal andere Formen als im Tuti beschrieben.
- ~ präsentiere Deine Rahmen verkleinert auf einer Vorschau von max. 500px in Deiner Mappe.